



Presidenza del Consiglio dei Ministri



Presidenza del Consiglio dei Ministri – Dipartimento per le politiche della famiglia”, Progetti per il contrasto della povertà educativa e il sostegno delle opportunità culturali e educative di persone minorenni” *“Educare in Comune”*

**L.I.R.I.**  
**«Laboratori Itineranti Ricordando Imparando».**

**Presentazione dell'Attività 4, «Indoor Education»:**  
**IL CENTRO LUDICO-CULTURALE**  
Castellafiume, 26 gennaio 2025

a cura del Dr. Sergio Natalia Coordinatore del Progetto

# 1. PREMESSA: GLI OBIETTIVI del PROGETTO L.I.R.I.

**Obiettivo generale del progetto L.I.R.I.** è il consolidamento di un'efficace **comunità educante**, in grado di favorire l'affermazione di un nuovo modello relazionale e formativo, atto a contrastare il disagio dei minori, facendo leva su azioni finalizzate a promuovere un **alternativo ed innovativo modello di apprendimento, basato sull'outdoor education** collegato alle distintive caratteristiche naturali dell'ambiente esterno, in primis il bosco e l'acqua, e allo svago e all'attività fisica en plein air.

L'**obiettivo specifico** è di intrecciare educazione formale, informale e attività ludico-esperenziali, attraverso percorsi di conoscenza che coinvolgano i bambini/adolescenti in modo globale in tutti i diversi linguaggi.

L'**azione educativa si svilupperà in un teatro naturale** in cui genitori e figli, con l'ausilio di insegnanti e mentoring, generano un nuovo modo di stare assieme, con il supporto della comunità educante e solidale, fondato sul riferimento identitario, sull'ambiente naturale sul genius loci del territorio, al fine di attivare processi di integrazione sociale e nuovi sentieri professionali.

# 1. PREMESSA: LA RETE PARTENARIALE DEL PROGETTO L.I.R.I.

## I PARTNER

- **Comune di Castellafiume**
- **Istituto Scolastico Comprensivi (ISC) "Sabin» di Capistrello**
- **Istituto Scolastico Superiore (ISS) "A. Serpieri" di Avezzano**
- **Fondazione dell'Ordine degli Psicologi dell'Abruzzo Onlus**

## I SOGGETTI ADERENTI

- **Parrocchia, Parroco di Castellafiume, Don Antonio SPANALATTE**
- **CAI di Avezzano**

## LA RETE ASSOCIATIVA LOCALE

- **Pro-Loco di Castellafiume**
- **Gruppo Alpini**

# **1. PREMESSA: LE ATTIVITA' OPERATIVE del PROGETTO L.I.R.I.**

- 1. Governance - Attivazione cabina di regia**
- 2. Animazione, Informazione e Diffusione.**
- 3. Outdoor Education**
- 4. Fitness di montagna**
- 5. «INDOOR EDUCATION»**
- 6. Cooperativa di Comunità.**
- 7. Valutazione dell'Impatto Sociale**

## 2.1 L'ATTIVITA' 4: «INDOOR EDUCATION»:

### Premessa

L'Attività è finalizzata all'**allestimento di uno spazio culturale, con finalità ludico-ricreative, in una struttura idonea ubicato nel paese**. Lo "spazio" sarà costituito da una piccola biblioteca e da postazioni internet, dove potranno essere svolte anche attività formative. La Parrocchia, insieme alle Associazioni locali, assicurerà adeguato supporto allo sviluppo dell'azione.

### Soggetti esecutori:

Comune di Castellafiume (Responsabile dell'Attività), con la collaborazione della Fondazione degli Psicologi, della parrocchia di Castellafiume e delle Associaz. locali (Pro-Loco e Gruppo Alpini).

## 2.2 «INDOOR EDUCATION», LO SPAZIO LUDICO-CULTURALE: GLI OBIETTIVI

L'attività si concretizzerà nell'attivazione, presso una struttura adeguata, di uno **spazio culturale, con finalità ludico-ricreative**, orientato a:

- la **promozione socio-culturale**
- **“ricucire” i legami tra generazioni.**

L'attivazione del centro socio-culturale con annessa biblioteca e rete internet gratuita, consentirà di dare una risposta concreta all'**esigenza di socializzazione, fondata sull'incontro e lo scambio culturale tra generazioni.**

## 2.3 «INDOOR EDUCATION», LO SPAZIO LUDICO-CULTURALE: LE MODALITA' DI FUNZIONAMENTO

Lo spazio verrà aperto, a partire da gennaio 2025, fino alla fine del progetto (13 settembre 2025), almeno due giorni a settimana, per un totale di 6 ore a settimana.

Le **Modalità di funzionamento** e il **Piano di Azione** dello spazio ludico-culturale (Obiettivi, Attività, Modalità di Funzionamento), verranno definiti attraverso:

- un **Focus Group** «*Spazio ludico-culturale: modalità di funzionamento*», che avrà luogo a febbraio 2025;
- un **Questionario strutturato** (elaborato dalla Fondazione degli Psicologi), da somministrare ai genitori.

## 2.3 «INDOOR EDUCATION», LO SPAZIO LUDICO-CULTURALE: LE MODALITA' DI FUNZIONAMENTO

Il **presidio** dello Spazio Culturale sarà assicurato da due persone, affiancate dagli Psicologi impegnati nella valutazione dell'Impatto sociale del progetto e da volontari della Parrocchia di Castellafiume e delle Associazioni del paese.

Lo spazio culturale disporrà, nella fase iniziale, delle seguenti **dotazioni**:

- Computer e stampante
- 2 tablet
- n. 30 libri.

Le **presenze** nel Centro Ludico-Ricreativo verranno registrate in uno specifico registro.

## 2.3 «INDOOR EDUCATION», LO SPAZIO LUDICO-CULTURALE: LE MODALITA' DI FUNZIONAMENTO

Lo spazio sarà a disposizione di tutta la cittadinanza, in particolar modo dei minori e delle loro famiglie, e costituirà **il centro di irradiazione di attività culturali e sociali.**

In particolar modo: incontri su specifiche tematiche, gite didattiche, ecc.

## 2.4 «INDOOR EDUCATION»: LE AZIONI FORMATIVE

Per favorire processi di alfabetizzazione informatica della popolazione di Castellafiume, verranno organizzati **3 seminari di Alfabetizzazione Informatica**, ognuno della durata di 12 ore.

I seminari saranno **articolati** in 4 sessioni formative, ciascuna della durata di 3 ore.

La **docenza** verrà svolta da un insegnante esperto. Il Tutoraggio verrà svolto volontariamente dai "minori" adeguatamente formati

Nella successiva slides viene riepilogata, a grandi linee, l'azione formativa, il cui programma definitivo verrà stabilito in uno specifico incontro con le famiglie, la parrocchia, le associazioni locali (Focus Group).

## 2.4 «INDOOR EDUCATION»: LE AZIONI FORMATIVE

1^ Seminario		2^ Seminario:		3^ Seminario	
<b>Tema</b>	Concetti base del computer e dei dispositivi, i sistemi operativi	<b>Tema</b>	Scrittura in Word	<b>Tema</b>	Navigazione in Rete e Posta Elettronica
<b>Obiettivo</b>	Far conoscere i concetti base e l'uso del computer	<b>Obiettivo</b>	Far apprendere l'utilizzo di programmi di elaborazione del testo con Word	<b>Obiettivo</b>	Far apprendere l'utilizzo di internet e della posta elettronica (come inviare messaggi e come gestire i messaggi ricevuti)
<b>Periodo</b>	febbraio/marzo 2025	<b>Periodo</b>	aprile 2025	<b>Periodo</b>	giugno 2025

## 2.4 «INDOOR EDUCATION»: LE AZIONI FORMATIVE

L'attività 5 del Progetto L.I.R.I., «**Fitness di Montagna**», prevede **4 escursioni tematiche** precedute da seminari. L'attività formativa verrà svolta dall'ISS, Agrario «*Serpieri*» di Avezzano, con la collaborazione del CAI di Avezzano, della parrocchia e delle Associazioni del Paese (Pro-Loco e Gruppo Alpini).

Gli obiettivi e l'itinerario delle 4 escursioni, a cui parteciperanno minori e famiglie, verrà definito in uno specifico **Focus Group** che avrà luogo presso lo spazio ludico-culturale, a cui parteciperanno l'ISS «*Serpieri*», il CAI di Avezzano, la parrocchia e le Associazioni Locali.

## **2.5 «INDOOR EDUCATION»: I RISULTATI ATTESI E GLI INDICATORI**

**Indicatore di Risultato:** frequenza di almeno 10 persone al giorno, a partire dal 2<sup>^</sup> mese di sviluppo del progetto, dello spazio ludico-culturale (le frequenze verranno rilevate attraverso il registro di frequenza e il prestito libri); attivazione di almeno un'attività ludico-culturale al mese a partire dal 3<sup>^</sup> mese; erogazione, alle famiglie del paese, di 36 ore di informatica/uso di internet.

**Impatto atteso:** diminuire il disagio sociale e creare una cultura giovanile positiva.

**Indicatore di Impatto:** miglioramento della situazione sociale e dei beneficiari. Riduzione dell'Indice di disagio sociale. Aumento dell'uso di internet da parte delle famiglie.

## 2.6 «INDOOR EDUCATION»: IL FUTURO DELLO SPAZIO LUDICO-CULTURALE

Il ruolo e funzioni dello spazio ludico-culturale alla fine del progetto, verranno definite attraverso uno specifico **Focus Group** a cui parteciperanno tutti i Partner, le Famiglie, la Parrocchia e le Associazioni Locali.